

作品名：フルーツキャッチ

1. ID

U1622002

2. 学校名と学年（八王子市立は省略）

例：第一小学校・6年，いずみの森義務教育学校・5年

八王子中学校・3年

3. 氏名 例：八王子 太郎

八王子 太郎



想定している使用者

- ゲームで遊ぶのが好きな人

開発環境

- OS: Google Chrome OS
- 開発ツール: Visual Studio Code, GitHub
- 開発言語: Python
- 主な使用ライブラリ: pygame

作品概要

今回私が開発した「フルーツキャッチ」は

バスケットで画面上部から落ちてくる

フルーツをキャッチして、そのスコアで競うゲーム

です！

作品概要

- 落下してくるフルーツを落とさないようにキャッチするために素早い判断力や広い周辺視野が必要になります
- キャッチすることができたフルーツの数が記録されるので、友達と一緒に競いながら遊ぶこともできます
- フルーツをキャッチしたり落としたりしたときに効果音が鳴るので動作がわかりやすいです

作品概要

さらに「フルーツキャッチ」では、基本ゲーム機能に加えて

- ゲーム背景や効果音のカスタマイズ機能
- 集めたフルーツの数に応じてアイテムをもらえる機能

が実装されています。



これによって、飽きることなく何度も繰り返しゲームを楽しむことができます！

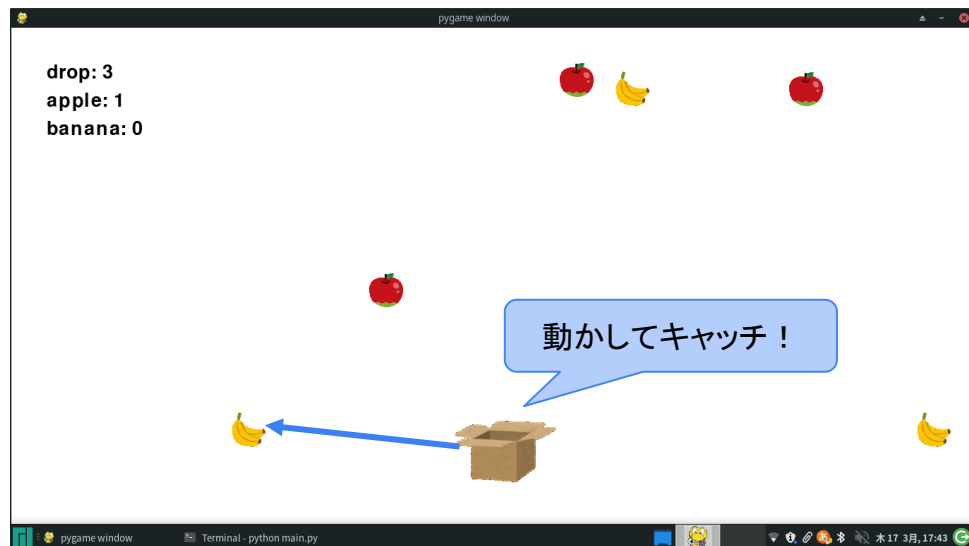
操作説明

- プログラムを起動するとタイトル画面が表示されます
- スタートボタンを押すとゲームが開始されます
- 設定ボタンを押すと
効果音と背景の設定を行えます
- アイテムボタンを押すと
これまでに獲得したアイテムの
一覧が表示されます



操作説明

- ゲームがスタートするとフルーツが次々に降ってきます
- 画面上の箱はマウスカーソルを動かすとカーソルについてきます
- 箱がフルーツに触れるとフルーツをキャッチすることができます



操作説明

- リンゴをキャッチすると効果音が鳴り画面左上の「appleスコア」が1増えます
- 同じようにバナナをキャッチすると効果音が鳴り「bananaスコア」が1増えます
- フルーツがキャッチされずに画面の一番下まで落ちてしまうと「dropカウント」が1増えます
- 「dropカウント」が5になるとゲームが終了します

drop: 3
apple: 1
banana: 0

